



## **KOLEJNA SZKOŁA W POWIECIE NIDZICKIM MA SZANSE WEJŚĆ W XXII WIEK! A TO ZA SPRAWĄ PLANOWANEJ PRZEBUDOWY KOMPLEKSU SPORTOWEGO ZLOKALIZOWANEGO PRZY UL. WYBORSKIEJ W NIDZICY**



## **KOLEJNA SZKOŁA W POWIECIE NIDZICKIM MA SZANSE WEJŚĆ W XXII WIEK! A TO ZA SPRAWĄ PLANOWANEJ PRZEBUDOWY KOMPLEKSU SPORTOWEGO ZLOKALIZOWANEGO PRZY UL. WYBORSKIEJ W NIDZICY**

— Zagospodarowanie terenu sportowego przy Zespole Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Nidzicy przyniesie całkowitą zmianę wizerunku. Pozyskaliśmy 2 mln zł z Rządowego Funduszu Inwestycji Lokalnych.

Mamy gotowy projekt przebudowy obiektu. 1 kwietnia otrzymaliśmy wspaniałą informację. Powiat Nidzicki otrzymał gigantyczne pieniądze, 10 mln zł. z

Rządowego Funduszu Inwestycji Lokalnych! — mówi Marcin Paliński - Starosta Nidzicki.

Przebudowa obiektu sportowego obejmuje . budowę boiska, ogrodzenia, małą architekturę, nasadzenia, nawierzchnię i odwodnienie. Powiat Nidzicki uzyskał już pozwolenie na budowę.

— Planujemy rozbiórkę istniejących wyeksploatowanych już elementów oraz budowę nowych, dostosowanych do potrzeb osób w różnym wieku. Chcemy, żeby w nowoczesnym kompleksie odbywały się lekcje wychowania fizycznego, ale pragniemy także umożliwić bezpłatne, aktywne spędzanie wolnego czasu lokalnej społeczności — podkreśla Marcin Paliński.

Zgodnie z projektem, planowane zagospodarowanie terenu obejmuje: budowę boiska do piłki nożnej, boiska wielofunkcyjnego, w tym boiska do piłki ręcznej oraz siatkówki, boiska do streetballa, kortu tenisowego, bieżni, skoczni do skoków w dal oraz budowę nowego ogrodzenia, bram wjazdowych, montażu piłkochwyty, budowę chodników i dróg dojazdowych. W obiekcie stanąć ma mała architektura, nowe ławki, wiata rowerowa, tablica informacyjna. Nie zabraknie także nowych nasadzeń drzew iglastych, liściastych i trawników. Teren będzie odwodniony, doświetlony oraz monitorowany.

— Dzięki tej inwestycji Powiat Nidzicki wejdzie w XXII wiek. Obiekt umożliwi współzawodnictwo sportowe, ale także zaktualizuje mieszkańców naszego powiatu.